Реализация паттерна MVC.

- Откройте проект JavaFXApp в каталоге Лабы Java2/JavaFX/Lab1.

- Запустите его, обратите внимание, что весь пользовательский интерфейс создаётся программно в методе createPane() класса JavaFXApp. В этом же классе находятся и обработчики на кнопки.

- Удалите/закомментируйте эти обработчики и метод createPane().

- Закомментируйте строку кода в методе start(), в которой вызывается метод createPane().

- Удалите ненужные директивы import.

- Добавьте в пакет(javafxapp) проекта новый элемент – Пустой файл FXML. Установите его имя в GridPane, нажмите далее и выберите опцию – Использовать новый контроллер. Нажмите далее и готово.

- Откройте текст сгенерированного класса контроллера и добавьте в него следующий код:

* Создайте в классе метод public void btnFindClick(ActionEvent event){}
* Перед методом поставьте аннотацию @FXML, что позволит использовать имя этого метода в fxml файле;
* Создайте второй такой же метод с именем btnCancelClik;
* Добавьте необходимые директиве import. Важно: это должен быть пакет javafx!

- Откройте файл GridPane.fxml.

- Добавьте в него следующую директиву import:

<?import javafx.scene.text.\*? >

- Замените корневой тег на GridPane.

- В открывающем теге GridPane добавьте следующие атрибуты:

fx:id="root" prefHeight="550.0" prefWidth="550.0" alignment="CENTER" hgap="10" vgap="10"

- Для задания отступов элементов управления друг от друга поместите в корневой тег GridPane следующий текст:

<padding>

<javafx.geometry.Insets top="25" right="25" bottom="25" left="25"/>

</padding>

- Ниже добавьте элемент <Text text= "File finder" style="-fx-font: NORMAL 20 Tahoma;" />, в котором задайте, что элемент расположен в нулевом столбце и нулевой строке GridPane и объединяет два столбца и одну строку GridPane.

- Добавьте <Label text="Input path:" /> в нулевой столбец первой строки.

- Добавьте <TextField fx:id="pathId" text="C:\Program Files" /> в первый столбец первой строки.

- Добавьте <Label text="File ends with:" /> в нулевой столбец второй строки.

- Добавьте <TextField fx:id="endId" text=".pdf" /> в первый столбец второй строки.

- Добавьте <Button text="Find" /> в нулевой столбец третьей строки. Для привязки события создайте в этом элементе атрибут onAction="". Внутри кавычек поставьте # и нажмите Ctrl+Продел, выберите из списка нужный обработчик для события.

- Ниже вставьте следующий текст:

<HBox GridPane.columnIndex="1" GridPane.rowIndex="3">

<Button text="Cancel" onAction="#btnCancelClick"/>

<ProgressBar fx:id="barId" minWidth="200" progress="0" translateX="100" />

</HBox>

<ListView fx:id="listId" minWidth="500" GridPane.columnIndex="0" GridPane.rowIndex="4"

GridPane.columnSpan="2" GridPane.rowSpan="1" >

</ListView>

- Запустите программу. Результат должен быть идентичен исходному варианту.